İnternet Nedir?

İnternet, birçok bilgisayar sisteminin birbirine bağlı olduğu, dünya çapında yaygın olan ve sürekli büyüyen bir iletişim ağıdır. Telefon hatlarıyla birbirine bağlı bu ağda, kişi ve kuruluşların kullandığı farklı yapıda bilgisayarlar ve bu bilgisayarlarda kullanılan farklı işletim sistemleri bulunabilir. Internet, bu farklı yapıda bilgisayarların ortak bir dille iletişim kurmasına imkan sağlayarak, üzerlerinde farklı programlar çalıştırılsa bile, kişiler ekranda aynı bilgileri görür ve değerlendirirler.



Ağ üzerindeki bilgi iletimi ve paylaşımı bazı kurallar dahilinde yapılmaktadır. Bu kurallara kısaca "internet protokolleri", ya da TCP/IP protokoller ailesi denir. TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol), bilgisayarlar ile veri iletme/alma birimleri arasında organizasyonu sağlayan, böylece bir yerden diğerine veri iletişimini olanaklı kılan pek çok veri iletişim protokolüne verilen genel addır. Bir başka değişle, TCP/IP protokolleri bilgisayarlar arası veri iletişiminin kurallarını koyar.

IP (Internet Protocol) Numarası:

IP (Internet Protocol), bilgisayarların birbirleri ile iletişim kurmalarını sağlayan standart bir protokoldür. İnternet Protokol adresi, TCP/IP standartını kullanan bir ağda bulunan cihazların birbirleriyle iletişim kurmak ve veri alışverişinde bulunmak için kullandıkları benzeri olmayan bir numaradır. IP numarası, iletilen bilginin doğru adrese gönderilmesini veya doğru adresten alınmasını sağlar. İki bilgisayar iletişim kurdukları zaman birbirlerini bulmak için IP adresini kullanırlar.IP numaraları A.B.C.D şeklinde bir yapıdır. Buradaki A,B,C,D ye karşılık 0-255 arası bir sayı gelmektedir. Örneğin 212.200.83.75 bir IP numarasıdır.



domain name (Alan adı) nedir?

Domain (alan adı) web sitenizin internet üzerindeki adı ve adresidir. Bu adres olmadan internet üzerinden web sitenize ulaşılamaz.

Domainler; ip adresi diye tabir edilen, bilgisayarların birbirini görmesini sağlayan numerik sisteminin daha kolaylaştırılmış ve rahatça girilebilmesi için kelimelerle ifade edilen halidir. Örneğin fml.somee.com alan adını adres çubuğuna yazdığımızda, kullanmakta olduğunuz internet bu alan adının ip adresini çözümler ve daha sonra sizi bu ip adresindeki sunucuya yönlendirir.

Dolayısıyla web sayfanızı ziyaret etmek isteyen kişiler ip adresinizi bilemeyecekleri ve bunu akıllarında tutamayacakları için bir domain alarak sitenize daha kolay ve akılda kalıcı bir adres belirlemelisiniz.



aşağıda bazı sitelerin ip adresleri verilmiştir. Tarayıcınızın adres çubuğuna ip adreslerini yazarak da bu sitelere ulaşabiliriz.

www.fml.somee.com adresinin ip adresi: 204.27.57.77

google internet sitesinin ip adresi:173.194.70.94

Hosting (Barındırma) Nedir?

Bir web sitesi kurmak istiyorsanız, yayınlamak istediğiniz sayfaların, resimlerin veya dökümanların internet kullanıcıları tarafından erişebileceği bir bilgisayarda durması gerekir. Bu bilgisayar sizin evdeki bilgisayarınız olamaz, çünkü gerekli program ve donanımınız varsa bile bilgisayarınızın internet bağlantı hızı bu iş için oldukça yetersiz kalacaktır.



O sebeple internette site yayınlamak için özel olarak üretilmiş, internet omurgasına çok hızlı bağlantısı olan, yüzlerce kullanıcıya aynı anda hizmet verebilecek bir bilgisayarda (sunucuda) yayınlamak istediğiniz dosyaların saklanması gerekir. İşte web sitenize ait dosyaları saklayan ve internet kullanıcılarının erişimine sunan bu bilgisayarlara sunucusu (web server), bu veri saklama ve yayınlama işlemine de hosting denir.

Browser (Tarayıcı) Nedir?

Dilimize tarayıcı olarak yerleşmiş olan browserlar internette yayınlanan belgelerin kodlarını derleyip sizin ekranınıza yazı, resim, <u>film</u> ve benzeri görüntülerin gelmesini sağlayan programlardır. Yani şu anda bu sayfayı görüntülediğiniz <u>internet</u> <u>explorer</u>, <u>firefox</u>, <u>opera</u>, <u>safari</u> ve benzeri yazılımlardır



Browser <u>World Wide Web</u> uzerinde dökümanların transfer edilip görüntülenmesini saglayan programlara verilen addır.

Browserlar aracılığı ile erişebilecegimiz internet servisleri şunlar olabilir;

WWW, TELNET, GOPHER, WAIS, FTP dir.

WWW Nedir?

İnternet servislerinden en çok kullanılanı WWW servisidir. Kısaca tanımlarsak ; www, Web, ya da W3 (World Wide Web), yazı, resim, ses, film, animasyon gibi pek çok farklı yapıdaki verilere kompakt ve etkileşimli bir şekilde ulaşmamızı sağlayan bir çoklu hiper ortam sistemidir.



Hiper ortam, bir dökümandan başka bir dökümanın çağırılmasına (navigate) olanak sağlar (iç içe dökümanlar). Bu ortamdaki her veri (object), başka bir veriyi çağırabilir (link). Link, aynı döküman içinde başka bir yere olabildiği gibi,fiziksel olarak başka bir yerde (internet üzerindeki herhangi bir makinada) de olabilir. Bütün bu farklı yapıdaki veriler uygun bir standart ile bir arada kullanılıp bir Web Listeleyicisinde (Web Browser) görüntülenebilir Her servisin kullandığı bir <u>protokol</u> vardır, örneğin www servisi <u>http</u> protokolünü kullanır, ftp servisi ise ftp protokolünü kullanır.

Http Nedir?

http, "Hyper Text Transfer Protocol" (Hiper Metin Transferi Protokolü) kelimelerinin baş harflerinden oluşan bir kısaltmadır. İnternette sunucular ve son kullanıcılar arasında bilgilerin nasıl aktarılacağına dair kurallar ve yöntemleri düzenleyen bir sistemdir. Bir web sitesine bağlanmaya çalıştığınızda, siz adresin başına bunu yazmasanız da tarayıcınız bunu otomatik olarak ekler, çünkü sunuculardan web sitelerine ait bilgileri indirebilmeniz için, "http" protokolü ile bir istekte bulunmanız gerekmektedir. Adreslerin başına eklenen "http", sunucuya web sitesi ile ilgili bilgileri size "http" kuralları çerçevesinde iletmesi komutunu verir ve iletişim başlar.

Web Tarayıcılarının Çalışması

Web tarayıcıları, istemci-sunucu sistemine göre çalışmaktadırlar. İstemci (client), olarak adlandırılan Web sayfalarını kullanmanız için seçilen tarayıcı programıdır. Sunucu (server) olarak adlandırılan ise bir web tarayıcısının istekte bulunduğu web sayfalarını hazırlayarak sunan sistemdir. Web sayfası istek yazısına URL (İnternet Kaynak Etiketi) denir. Örneğin, http://www.meb.gov.tr.

Web tarayıcısı çalıştırılıp URL isteği yaptığında, web üzerinde bağlanmak istediği sunucu bilgisayar adresi kendisine bildirilir. Bu adresi alır ve sunucu bilgisayara bağlanır. Bu adresteki sunucu, istenilen web sayfasına ilişkin dosya veya dosyaları hazırlayarak istekte bulunan web tarayıcısına sunar. Web tarayıcısı bu bilgileri alarak çalıştığı bilgisayara aktarır. Çalıştığı bilgisayara aktardığı web sayfası bilgilerini, sayfada istenilen şekilde kullanıcıya sunar.

URL (Uniform Resource Locators): Web sayfasının internet üzerindeki adres bilgilerini içerisinde barındıran bilgidir. URL adresleri 3 parçadan oluşur. Bunlar protokol adı, sunucu ismi, dizin veya dosya ismi . Örnek; "http://www.meb.gov.tr/duyuruayrinti.html" verilebilir.

Html Nedir?

Hypertext Markup Language (HTML-Hareketli-Metin İşaretleme Dili) belgelerin birbirlerine nasıl bağlanacaklarını ve belge içindeki metin ve resimlerin nasıl yerleşeceklerini belirleyen ve etiket (tag) denilen kod parçalarından oluşan bir sistemdir. HTML internet üzerinde web sayfası oluşturmak için kullanılan bir betik dilidir.

HTML dosyaları sunucu bilgisayarın sabit diskinde .html ya da .htm uzantısı ile saklanır. Yazdığımız html dosyaları düz yazı dosyalarından başka bir şey değildir. Yani yazdığımız html dosyalarını bir C ya da Pascal programında olduğu gibi bir derleyici ile derlememize gerek yoktur. Bir siteye girdiğimiz zaman bize görüntülenen ilk sayfa index.html, index.htm, index.asp, index.php ya da default.htm dosyalarından birisidir. Yukarıda saydıklarımın dışında uzantısı değişik birçok biçemdeki sayfalar da sunucu sistemin ayarları değiştirilerek giriş sayfası yapılabilir.Web istemcimizin adres satırına http://www.fml.somee.com gibi bir ifade yazarsak sunucu sistem bize, o adresin www kök dizinindeki index.html (ya da hangi giriş sayfası tanımlı ise) dosyasını görüntüleyecektir.

Web Sayfası nedir?

HTML olarak adlandırılan dil yardımıyla oluşturulmuş, içinde metin, statik, dinamik görüntü, ses gibi objelerin bulunabileceği browser (tarayıcı) yardımıyla görüntülenebilen dosyalara verilen addır.

Web sitesi nedir?

Bir kurum ya da kuruluşun ürün, hizmet, bilgi, iletişim gibi sık kullanılan başlıklarda ve sınırı olmayan bir çok alanda oluşturulabilen web sayfalarının toplu halde bir düzen içinde bulunduğu web sayfası gruplarına web sitesi denir.

Html Temel Etiketleri

HTML Komut Yapısı

Html (Hypertext Markup Language), web sayfaları hazırlamak için kullanılan bir dildir. Html komutları herhangi bir metin (text) düzenleme editöründe yazılabileceği gibi, çeşitli web tasarımı editörlerini kullanarak da oluşturulabilir. Html komutları etiketlerden (tag) oluşur. Html komutları yazılırken aşağıdaki kurallara dikkat edilmesi gerekir;

- Html komutları "<" ve ">" işaretleri arasına yazılır. Burada yer alan"<>" etiketleme yapmak için kullanılan işarettir. <etiketadi>.....</etiketadi>, <tag>.....</tag>

```
- Html etiketleri yazılırken Türkçe karakterler kullanılmamalıdır.(Ģ, ç, ö, ü, ı, ğ)
```

Html komutları büyük küçük harf duyarlı değildir. Başka bir deyişle tümü büyük harflerle açılmış olan bir etiket tümü küçük harflerle yazılan aynı etiket ile

kapatılabilir.<body>....</BODY> veya <Html>....</html>

¬ Açılan bir etiket kapatılmalıdır. ilk açılan etiket en son kapatılır ve etiketi kapatma sırasında "/" işareti unutulmamalıdır.

Parametre Kullanımı

Bazı etiketleri biçimlendirmek için etiketin açılışına yazılan parametre denilen özellikler vardır. Bu parametreler sayesinde etikete ait diğer özellikler kullanılabilmektedir. Parametreleri yazarken şunlara dikkat ediniz.

- Parametreler açılış etiketlerinin içine yazılır
- Her parametre bir boşluk ile ayrılır
- Parametreye eşittir (=) ile atanan değer çift tırnak içinde yazılır

 Her etiketin farklı parametresi olabileceğinden doğru parametreleri doğru etiketlerde kullanınız

Parametre kullanımı

<u>Açılış</u>

<etiket parametre1="değer1" parametre2="değer2" ... >

Örnek: body etiketinin bgcolor parametresine green değerini atayarak web sayfasının arkaplan rengini yeşil yapalım. <body bgcolor="green">

/hody>

</body>

Web Sayfasının Genel Yapısı

HTML'nin genel kurallarını öğrendikten sonra artık web sayfasını kodlamaya geçebiliriz. Bunun için öncelikle bir web sayfasında bulunması gereken bazı etiketler vardır. Bir web sayfası hazırlarken bu etiketlerin muhakkak bulunması gerekmektedir.



<HTML> <html> etiketi, html kodlarının yazımına başladığımızı gösteren etikettir. Tüm html kodları <html>...</html> arasında yer alır. </html> ile html kodlarının yazımının bittiği anlaşılır. Bu etiketin hiçbir parametresi yoktur.

<HEAD> Hazırlayacağımız sayfa ile ilgili bilgilerin bulunduğu sayfa başlığı (title), link özellikleri, siteyi tarayıcıya ve arama motorlarına tanıtmak amacıyla kullanılan Meta etiketleri bölümdür.

<BODY> Html belgesinin tüm içeriğinin yer aldığı bölümdür. Bu bölümde yer alan içeriğin tümü tarayıcıda görüntülenir. Body etiketi ile birlikte kullanılabilecek parametreler ve görevleri aşağıda gösterilmiştir.

Bgcolor: Hazırlamış olduğunuz web sayfasının arka plân rengini belirlemek için kullanılır.

Kullanımı; <body bgcolor="blue">...</body>

Background: Hazırlamış olduğunuz web sayfasının zemininin bir resimden oluşmasını isteyebilirsiniz. Bu parametre arka plânda kullanılmak istenilen resmi belirlemek için kullanılır.

Kullanımı; <body background="resim.jpg">....</body>

Sayfa Başlığını Belirleme : <TITLE> Sayfanın tarayıcıdaki başlığının ne olacağını belirlemek için kullanılır. Title etiketleri <Head>....</Head> etiketleri arasında yer alır.

Kullanımı; <title> görüntülenmesini istediğiniz başlık</title>



Açıklama Satırı Ekleme:

<!-- ...-> Bu etiketler Web Sayfamıza açıklamalar eklemede kullanılır.

<!--Bu örnek bir açıklama-->

Metin ve Görünüm Düzenleme Etiketleri

Başlık Etiketleri (<hx>.....</hx>) <HX> etiketleri, dokümana başlık eklemek için kullanılan etiketlerdir. <hx> etiketindeki "x" ifadesi, 1'den 6'ya kadar değer almaktadır. Sayı azaldıkça yazı büyüklüğünde artış olmaktadır. Buradaki <h1>...</h1> en büyük başlığı, <h6>...</h6> ise en küçük başlığı gösterir.

<h6>Milli Eğitim Bakanlığı</h6> Milli Eğitim Bakanlığı <h5>Milli Eğitim Bakanlığı</h5> Milli Eğitim Bakanlığı <h4>Milli Eğitim Bakanlığı</h4> Milli Eğitim Bakanlığı <h3>Milli Eğitim Bakanlığı</h3> Milli Eğitim Bakanlığı <h2>Milli Eğitim Bakanlığı</h2> Milli Eğitim Bakanlığı <h1>Milli Eğitim Bakanlığı</h1>

align parametresi ile sayfadaki yatay yeri belirlenir.

Aldığı değerler:

Left(sol yaslı) center(ortala) right(sağa yaslı) justify(her iki yana yaslı) Örnek:

<h1 align="right">Başlık Sağda</h1> <h2 align="center">Başlık Ortada</h2> <h3 align="left">Başlık Solda</h3> <h4 align="center">Bu Başlık da Ortada</h4> <h5>Bu Varsayılan olarak Solda</h5>

**** İstenilen metni kalın (bold) olarak yazmak için kullanılır. Kullanımı: ****...**<**/**B>** şeklindedir.

Web Programcılığı

<U> İstenilen metni Altı çizili (underline) olarak yazmak için kullanılır. Kullanımı: <U>...</U> şeklindedir.

<u>Web Programcılığı </u>

<I>İstenilen metni eğik(italik) olarak yazmak için kullanılır. Kullanımı: <I>...</I> şeklindedir.

<i>Web Programcılığı </i>

 Enter tuşu görevini görür. Bir alt satıra geçmek için kullanılır. Bu etiket kapatılmaz.

Örnek:

```
<html>
<head></head>
<body>
<font size="4">
bilişim teknolojileri <br/>
<b>bilişim teknolojileri </b>
<u>bilişim teknolojileri </u>
<i>bilişim teknolojileri </i><b><u><i>bilişim teknolojileri </i><br/><b><u><i>bilişim teknolojileri </i><br/></body>
</html>
```

<P> Paragraf oluşturmak için kullanılan etikettir. Kullanıldığı yerde yazıyı kesip bir satır boşluk bırakarak, metne satır başından devam edilmesini sağlar.Başlık etiketlerinde olduğu gibi hizlamak için align parametresine sahiptir.

Bilgisayara fazlaca merakı olan bir çok kişinin isteği, bilgisayar yardımı ile dış çevre birimlerini kontrol etmektir.

<u>HTML 5</u>, HTML dilinin son sürümüdür. Internet Explorer, Mozilla Firefox ve Opera tarayıcılarının güncel sürümleri tarafından kısmen desteklenmektedir <**FONT**> etiketi, kullanıldığı yerdeki metinlerin renk, boyut, yazı tipi gibi özelliklerini değiştirmek için kullanılır. Size, color ve face parametreleri ile kullanılabilir.

Size: Yazının büyüklüğünü belirlemek için kullanılır(1-7 arası değerler alır.).

Color: Yazı tipi etiketi içerisinde metnin rengini değiştirmek için kullanılır. Kullanmak istediğiniz rengi, ismi veya kodu ile belirterek metin üzerinde renk değişikliği yapabilirsiniz.

Face: Yazı tipi karakter biçiminde değişiklik yapmak için kullanılır. Örneğin Face=" Times New Roman" parametresi kullanıldığında yazı tipi Times New Roman olacaktır.

örnek:

```
<body> <font face="verdana">fml</font><br><font size="4">fml</font><br><font color="#ff0000">fml</font><br><font face="comic sans ms" size="7" color="00ff00">fml</font> </body>
```

<HR> <HR> etiketi sayfaya yatay çizgi çizmek için kullanılan etikettir. Bu etiket diğer etiketlerden farklı olarak kapatılmaz. Size, width ve align parametreleri mevcuttur.

Size, çizilen çizginin kalınlığını belirlemek için kullanılır.

Width, çizginin sayfadaki uzunluğunu belirlemek için kullanılır.

Align, çizginin sayfada yer alacağı konumunu (sağa hizalı, sola hizalı, ortalanmış) belirlemek için kullanılır.

Listeleme Etiketleri

Listeler oluşturmak için aşağıdaki iki seçenekten birini kullanabilirsiniz.

- : Unordered (Madde İmli) Listeler
- : Ordered (Otomatik Numaralı) Listeler

**** Sıralı liste oluşturmak için kullanılır. Kelime işlemci programındaki numaralandırma işlemi ile aynıdır. Listeleme işlemi harf, rakam veya roma rakamı şeklinde yapılabilir. etiketi, etiketi ile birlikte kullanılmalıdır.

Örnek:Aşağıda ekran görüntüsü verilmiş olan numaralandırma işlemini html kodlarıyla yapılışı.



```
<html>
<html>
<html>
<html>
<html>
<title>HTML Listeleme Örnekleri</title>
<tmeta http-equiv="content-language" content="tr" />
</head>
<body bgcolor="#FFF95">
<h3>Bilgisayar</h3>

<ti>>Donanım
<ti>>Yazılım

</html>
```

Burada etiketini kullanarak listeleme işlemine başlıyoruz. etiketini kullanarak da listeleyeceğimiz elemanların isimlerini yazıyoruz.

Type parametresi kullanarak listenin rakamla mı harfle mi başlayacağını belirleyebiliriz.

Start parametresi başlangıç değerini elirler.

Etiket	Parametreler	Açıklama
	type	Listeleme tipini belirler. Örn: type="a" 1 : Onluk tabanda numaralama (1,2,3,4,) i : Küçük rakamlarla romen sayıları (i,ii,iii,iv,) I : Büyük rakamlarla romen sayıları (I,II,III,IV,) a : Küçük harflerle alfabetik (a,b,c,) A : Büyük harflerle alfabetik (A,B,C,)
	start	Listenin başlangıç değerini belirtir. Her zaman sayı olmalıdır. Örn: start="5"

Örnek: Aşağıdaki numaralandırma işlemini yapalım:

Ekran Çıktısı	Html Kodları
Konular	
a. Temel Bilgiler b. Program Ara Yüzü	<h3>Konular</h3> <ol type="a"> Temel Bilgiler Program Ara Yüzü
c. Komutlar	Komutlar

Ekran Çıktısı	Html Kodları	
3. RAM		
4. Ekran Kartı 5. Optik Sürücü	<ol start="3"> RAM Ekran Kartı Optik Sürücü 	

Ekran Çıktısı	Html Kodları
D. Matematik	
E. Fizik	<ol start="4" type="A"> Matematik Fizik Kimya Biyoloji
F. Kimya	
G. Biyoloji	

**** etiketi madde işaretleri şeklinde listeleme yapmak için kullanılır.

Örnek:Aşağıda ekran görüntüsü verilmiş olan madde işareti ile listeleme işleminin html kodlarıyla yapılışı.

$(\Rightarrow) \textcircled{index.html} \qquad \mathcal{P} \rightarrow \rightarrow$		
HTML Listeleme Örnekleri ×		
Bilişim Bölümü Dalları • Web Programcılığı • Veritabanı Programcılığı • Teknik Servis • Ağ İşletmenliği		
<html></html>		
<head></head>		
<title>HTML Listeleme Örnekleri</title>		
<meta content="tr" http-equiv="content-language"/>		
<body bgcolor="#FFFF95"></body>		
<h3>Bilişim Bölümü Dalları</h3>		
		
Web Programcılığı		
Veritabanı Programcılığı		
Teknik Servis		
Ağ İşletmenliği		

Type parametresi ile kullanacağınız madde işaretinin şeklini belirleyebilirsiniz. Type ile kullanılan parametreler disc (içi dolu daire), circle (içi boş daire) ve square (içi dolu kare)'dir.

Örnek:

Ekran Çıktısı	Html Kodları	
o Ali		
o Ayşe	<ol type="circle"> Ali	
o Ömer	Ayşe Ömer 	

<u> Bağlantı (Köprü) Oluşturma</u>

Sayfa İçi Bağlantı Oluşturma: Html kodları kullanarak, sayfa içi bağlantılar oluşturabilirsiniz. Bir sayfadaki metne tıklayarak, aynı sayfanın başka bir bölümüne gidebilirsiniz. Bu işlem çapa olarak da adlandırılır.

Çapa oluşturma işlemi; ..., ... komutları kullanılarak yapılmaktadır. ile tıklanmasını istediğimiz metin; ile de karşımıza gelmesini istediğimiz bölüm belirlenir.

örnek:

```
<HTML>
<head>
<title>...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</ti>
...</title>
...</title>
...</title>
...</title>
...</ti
```

GRAFİK VE ANİMASYON DERSİ MODÜLLERİ

1. GÖRÜNTÜ İŞLEME 2. RESİMLERLE WEB ARAÇLARI HAZIRLAMA 3. ANİMASYON TEMELLERİ 4. WEB ORTAMI İÇİN ANİMASYON HAZIRLAMA 5. ETKİLEŞİMLİ ANİMASYONLAR 6. GELİŞMİŞ ANİMASYONLAR

1. GÖRÜNTÜ İŞLEME

Öğrenci, bu modül ile gerekli ortam sağlandığında; web sayfaları için resimler hazırlayabilecektir

.....

2. RESİMLERLE WEB ARAÇLARI HAZIRLAMA

Öğrenci, bu modül ile gerekli ortam sağlandığında; resimler ile web araçları hazırlayabilecektir

Site Sayfaları Arası Bağlantı Oluşturma: Hazırlamış olduğunuz web sayfaları arasında bağlantılar tanımlayarak başka sayfalar, dokümanlar, resimler arasında geçiş yapabilirsiniz.

Hazırlamış olduğumuz site içerisinde link vermek için ;

Ana Sayfa

Site içerisinde bir resim yada bir pdf dosyasınada link oluşturabiliriz;

resim

```
<a href="modul1.pdf">modül</a>
```

Sayfa Dışı Bağlantı Oluşturma:Herhangi bir web sayfasına bağlantı oluşturmak için ;

bilişim okulu

Target :Target parametresini kullanarak, açılacak olan sayfa, resim veya dosyanın açılacağı pencereyi belirtebiliriz.

target="_blank": Bağlantının, yeni bir pencerede açılmasını sağlar.

target="_self": Bağlantının, aynı pencere içerisinde açılmasını sağlar.

target="_top": Bağlantının, aynı pencere içerisinde en üstten itibaren açılmasını sağlar.

target="_parent" : Açılan bağlantı, o anda açık sayfayı oluĢturmuĢ bir ana sayfa varsa onun yerinde açılmasını sağlar. target="çerçeve(frame) adı": Bağlantının, adı verilen çerçevede açılmasını sağlamak için kullanılır. Milli Eğitim Bakanlığı

Örnek:

```
<html>
<html>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><title>sayfalar arası link</title></head>
<head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head><head
```

<u>anasayfa</u> <u>ürünlerimiz</u> <u>mağazalarımız</u> iletişim

Ders notları için <u>fml</u> sitesinden faydalanabilirsiniz. Resmi açamak için <u>burayı tıklayınız.</u> modülü incelemek için<u>burayı tılayınız.</u>



E-Posta Adresine Bağlantı Oluşturma: Hazırlamakta olduğunuz web sitesi aracılığıyla istenilen herhangi bir e-posta adresine bağlantı oluşturabilirsiniz. E-posta adresine bağlantı oluşturmak için; komutu kullanılır.

Örnek: E-posta göndermek için tıklayınız.

E-posta göndermek için tıklayınız yazısına, tıklandığı zaman konu, bilgi ve e-posta adresi gibi bilgilerin girilebileceği e-posta gönderme programı açılacaktır. İstenilen bilgiler yazıldıktan sonra "Gönder" düğmesine tıklandığında, e-postamız gönderilmiş olur.

<u>Tablo Etiketleri</u>

Web sayfalarında tablolar; metinleri, resimleri ya da diğer nesneleri istediğimiz yerde göstermek amacıyla yani istenilen düzeni oluşturmak amacıyla kullanılabilir. Bu bakımdan tablolar, ister görünsün ister görünmesin web sayfamızın ayrılmaz önemli parçalarındandır. <TABLE> Hazırlamış olduğunuz web sayfanıza tablo eklemek için kullanılan etikettir. Bir tablo <Table> etiketi ile başlayıp </Table> etiketi ile biter. Tablolar satır ve sütunlardan oluşur. Satırların ve sütunların kesiştikleri kutuya "hücre" adı verilir.

<TR> Tabloda satırı oluşturmak için kullanılır.

<TD> Tabloda hücreyi oluşturmak için kullanılır.

Html Kodu	Ekran çıktısı
a hücresi b hücresi c hücresi d hücresi	a hücresi b hücresi c hücresi d hücresi

Table etiketinde kullanılan parametrelerden önemli olanları aşağıdaki tabloda listelenmiştir.

Parametre	Açıklama		
Border:	Border parametresi, hücrenin ve tablonun etrafındaki çerçevenin kalınlığını ayarlamak için kullanılır. Border=0 olduğu zaman çerçeve tarayıcıda görünmez.		
Bgcolor:	Tablonun veya istediğimiz hücre veya hücrelerin arka plân rengini değiştirmek için kullanılır.		
Background:	Tablonun veya istenilen hücrenin arka plânına resim eklemek için kullanılır.		
Width:	Tablonun veya hücrenin pixel cinsinden genişliğini belirlemek için kullanılır. Tablo genişliğini belirlemek için kullanılır. <td width="200"> Hücre genişliğini belirlemek için kullanılır.</td 		
Height:	Tablonun pixel cinsinden yüksekliğini belirlemek için kullanılır. <table height="200"> Tablo genişliğini belirlemek için kullanılır. Hücre genişliğini belirlemek için kullanılır.</table 		
align:	Hücre içinde yatay hizalama yapar. left, center, right		
valign	Hücre içinde düşey hizalama yapar. top(üst), middle(orta), bottom(alt)		
Colspan:	Colspan, aynı satırdaki hücreleri birleştirmek için kullanılır.		
Rowspan:	Rowspan, aynı sütundaki hücreleri birleştirmek için kullanılır.		
Cellspacing:	Tablonun içerisindeki hücrelerin, birbirlerinden ve tablo sınırlarından uzaklığını pixel türünden ayarlamak için kullanılır.		
Cellpadding: Hücrelerin içindeki verilerin, hücre sınırlarından uzaklığının ne kadar ola belirlemek için kullanılır.			

Örnek:

	<table border="1"></table>	
	<tr></tr>	
HÜCRE	<td>HÜCRE</td>	HÜCRE

	HÜCRE1			
HUCKE1	HUCKE2	HÜCRE2		
1				
	HÜCRE1			
HÜCRE1				
HÜCRE2				
	HÜCRE2			
	HÜCRE1			
	HÜCRE2			
HÜCRE1 HÜCRE2				
HÜCRE3 HÜCRE4				
	HÜCRE3			
	<TD>HÜCRE4 $TD>$			
Bordercolor Border parametresi ile kalınlığı belirlenen çerçevenin rengini ayarlamak için kullanılır.

Bgcolor Tablonun veya istediğimiz hücre veya hücrelerin arka plân rengini değiştirmek için kullanılır.

	hücre1
1.0. 1	
http://	hücre2
hijere 4	
nucre4	
	hücre3

	hücre4
Kitap Kalem Silgi CD	<html> <head> </head> <body> table background="lale.jpg" border="5"> < </body> </html>

Html Kodları İle Resim Ekleme:

Web sayfasına resim eklemek için etiketi kullanılır. Bu etiketin <u>kapanışı yoktur</u>. Parametreleri şunlardır.

Parametre	Değer	Açıklama
src	Yol+Resim adı	Gösterilecek olan resmin yolunu ve adını belirtmek için kullanılır
alt	Metin	Resmin yerinde görüntülenecek olan alternatif metindir.
title	Başlık	Resmin üzerine fare ile gelindiği zaman görünecek olan başlıktır.
border	Piksel	Resmin kenarlık genişliğini piksel olarak belirtir.
width	Piksel, %	Resmin genişliğini belirtir. 100px veya 25%
height	Piksel, %	Resmin yüksekliğini belirtir. 100px veya 25%
hspace	Piksel	Resmin yatay olarak sağındaki ve solundaki boşluğu belirtir
vspace	Piksel	Resmin dikey olarak üstündeki ve altındaki boşluğu belirtir

Örnek:



Örnek:

```
<h2>Künefe</h2>
<img src="resimler/kunefe.jpg" border="2" width="180" height="150" alt="Künefe"
align="right" hspace="5">Künefe, kadayıf ve peynirden yapılan ve sıcak olarak servis edilen,
.... 
<hr>
<h2>Burma Kadayıf</h2>
 <img src="resimler/kadayif.jpg" border="2" width="150" height="130"</pre>
alt="Künefe" align="left" hspace="5">Çiğ burma kadayıf uzun bir tezgâhın üzerine serilir ...
- 0 -X
                       (=) (=) (=) index.html
                                                                                                                                      P-→× 0 @@
                      Resim Ekleme
                      Künefe
                      Künefe, kadayıf ve peynirden yapılan ve sıcak olarak servis edilen, Doğu Akdeniz yöresine ait bir tatlı çeşididir
                      Anavatanı Hatay olan künefe, farklı şekillerde Mersin, Adana, Gaziantep, Kilis, Şanlıurfa, Diyarbakır ve
                      Mardin'de de yapılır. Künefenin birden fazla çeşidi olmasına rağmen genel yapılış yöntemi aynıdır. İki katman 
kadayıf arasına tuzsuz bir cins peynir koyularak hafifçe pişirilir ve üzerine çok koyulaşmamış şeker şurubu katılır.
                      Yapılışındaki değişikler başlıca kadayıfın ve peynirin türünden kaynaklanır. Direk tel kadayıf kullanılabildiği
                      gibi, irmikle toklaştırılmış kadayıf da kullanılabilir. Peynir olarak Hatay peyniri, Lor peyniri, Antep peyniri gibi
çiğ süte daha yakın, taze peynirler kullanılır. Bu tür peynirlerin hem elde etmesi hem de yıkayıp taze tutması zor
                      olabileceği için kolaylaştırılmış ev tariflerinde dil peynirine de rastlanır.
                      Burma Kadayıf
                                              Çiğ burma kadayıf uzun bir tezgâhın üzerine serilir. Kenarları düzeltilerek içerisine fistik içi konulur ve bir taraftan
                                              sarılmaya başlanır. İnce uzun şekildeki kadayıf, yağlanmış tepsiye ortasından başlanılarak dizilir. Daha sonra kadayıfın
üzerine sadeyağ eritilip dökülür. Dizme işlemi bitince tepsi düşük ateşli fırında 20 dakika (kadayıf kızarıncaya kadar)
                                              pişirilir. Pişirilen kadayıfın yağı süzülür ve bir başka tepsiye ters çevrilerek konulur. Süzülen yağ tekrar kadayıfın
                                              üzerine dökülerek 10 dakika (kadayıf kızarıncaya kadar) pişirilir ve kalan yağ yeniden süzülür. Sıcak halde şerbeti
                                              üzerine dökülür. Kadayıf 5 dakika kadar kısık ateşte şerbet ile beraber pişirildikten sonra servise sunulur. 1 kg. şekere
                                              varım litre su katılır ve karıştırılarak yüksek ateşte kaynatılır. Karışım kaynayınca şerbet hazır hale gelir,
```

Resimlere bağlantı eklemek için sadece resmi <a>.. etiketleri arasına almak yeterlidir.

Örnek: resimler/ dizinindeki calisma.jpg resmini ekleyelim.

FORMLAR

Formlar, kullanıcıdan bilgi almak yani etkileşim kurmak için kullanılan sayfa elemanlarıdır. Aşağıda örnek bir form gösterilmiştir.

Adınız	Soyadınız
E-Posta	E-Posta (tekrar)
Şifreniz	Şifreniz (tekrar)
Doğum Tarihi	Cinsiyet
Gun y / Ay y / Yii y	Cep Telefonu Numarası
Seçiniz 💌	/
Güvenlik Kodu	Üyelik Sözlesmesini kabul ediyorum

Üye kaydının yapıldığı örnek bir form uygulamasıdır.

<form>

<form> etiketi html formları oluşturmak için kullanılır. Form oluşturmayı sağlayan tüm form elemanları <form>....</form> etiketleri arasında yer alır.

Genel Kullanımı:

<form name="form_adi" method="get|post" action="hedef"> Buraya form elamanları gelecek(metin kutuları, açılır listeler, butonlar, ...) </form>

Parametre	Açıklama
name	Form etiketine isim vermek için kullanılır. Sayfada birden fazla <form></form> etiketi
	olabilir. Bunlari isimlendirmek için kullanılır.
mathod	Form elamanlarına girilen bilgilerin gönder denildiğinde nasıl gönderileceğini belirtmek
method	için kullanılır. GET veya POST değerlerinden birini alabilir.
	Form elamanlarına girilen bilgilerin hangi sayfaya gönderileceğini belirtmek için
action	kullanılır. Gönderilen bilgiler action kısmında belirtilen sayfaya gönderilir ve orada
	işlenir.

Form Elemanları

- 1. Metin Kutusu (textbox)
- 2. Şifre Kutusu (password)
- 3. Onay Kutusu (checkbox)
- 4. Radyo Düğmesi (radio)
- 5. Metin Alanı (textarea)
- 6. Açılır Liste (select)
- 9. Sıfırlama Düğmesi (reset)
- 10. Gönder Düğmesi (submit)

1. Metin Kutusu (<input type="text">) :

Tek satırlık metin girişi için kullanılır. Kullanımı şu şekildedir. <input type="text" name="form_adi">

Parametre	Açıklama
	Metin kutusuna isim vermek için kullanılır. Gönder denildiğinde bu forma girilen bilgi bu isim
name	ile
	gönderildiğinden mutlaka kullanılmalıdır.
value	Sayfa ilk yüklendiğinde varsayılan değerini tanımlamak için kullanılır.
size	Metin kutusunun genişliğini belirtmek için kullanılır.
maxlength	Metin kutusuna girilebilecek en fazla karakter sayısını belirtmek için kullanılır.
readonly	Metin kutusunun sadece okunabilir olduğunu, giriş amaçlı kullanılmayacağını belirtir.
disabled	Metin kutusunun kullanılamayacağını belirtir.

Örnek:

<form <="" method="post" name="ornekformlar" th=""><th></th></form>	
action="kaydet.php">	Burava adınızı giriniz
<input name="adi" type="text" value="Buraya adınızı</td><td>Baraya admizi girinz</td></tr><tr><td>giriniz"/>	
<input name="adi" size="20" type="text"/>	
<input maxlength="10" name="adi" type="text"/>	
<input name="adi" readonly="" type="text"/>	
<input disabled="" name="adi" type="text"/>	

2. Şifre Kutusu (<input type="password">)

Şifre girişlerinde kullanılır. Kullanımı şöyledir. <input type="password" name="form_adi">

Özellikleri, yukarıda belirtilen metin kutusu ile aynıdır.

<pre><form <="" method="post" name="girisformu" pre=""></form></pre>	
action="giris.php">	
Kullanıcı Adı: <input <br="" name="kullanici" type="text"/> maxlength="10"> Sifre: <input <="" name="sifre" td="" type="password "/> <td>Kullanıcı Adı: bilisim Şifre: ••••</td>	Kullanıcı Adı: bilisim Şifre: ••••
size="20">	

3. Onay Kutusu (<input type="checkbox">)

Tıklandığında bir tik işaretiyle işaretlediğimiz form elamanlarıdır. Önceden belirlenmiş değerlerden istenilenleri seçmek için kullanılır.

<input type="checkbox" name="form_adi" value="değer">

Parametre	Açıklama	
name	Onay kutusuna verilen addır. Mutlaka kullanılmalıd	1 r
value	Onay kutusu seçili iken gönder denildiğinde gidecel kullanılır.	k olan değeri belirtmek için
checked	Onay kutusunun varsayılan olarak seçili olacağını b	elirtir.
<form nam<="" td=""><td>e="hobiler" method="post" action="kaydet.php"></td><td></td></form>	e="hobiler" method="post" action="kaydet.php">	
<input td="" type<=""/> <td>="checkbox" name="spor" value="spor"</td> <td></td>	="checkbox" name="spor" value="spor"	
checked>SI	POR	
<input td="" type<=""/> <td>="checkbox" name="sinema"</td> <td>\bowtie SPOR \sqcup SINEMA \sqcup GEZI</td>	="checkbox" name="sinema"	\bowtie SPOR \sqcup SINEMA \sqcup GEZI
value="sine	ema">SİNEMA	
<input td="" type<=""/> <td>="checkbox" name="gezi" value="gezi">GEZİ</td> <td></td>	="checkbox" name="gezi" value="gezi">GEZİ	
<form></form>		

4. Radyo Düğmesi (<input type="radio">)

Önceden belirlenmiş seçeneklerden sadece birini seçmek için kullanılır. Burada her radyo düğmesinin name değerinin aynı olmasına dikkat ediniz. name değerleri aynı olan radyo düğmelerden sadece biri seçilebilir. Farklı name değerlerine sahip radyo düğmeler farklı grupları oluşturur. Her gruptan sadece bir tanesi seçilebilir.

<input type="radio" name="form_adi" value="değer1"> <input type="radio" name="form_adi" value="değer2"> <input type="radio" name="form_adi" value="değer3"> ...

<form action="kaydet.php" method="post" name="onayformu"> <input checked="" name="onay" type="radio" value="evet"/>EVET <input name="onay" type="radio" value="hayir"/>HAYIR <form></form></form>	● EVET © HAYIR
---	----------------

5. Metin Alanı (<textarea>...</textarea>)

Çok satırlı uzun metin girişlerinde kullanılır.

Kullanımı şöyledir.

<textarea name="formadi">varsayılan değer</textarea>

Parametre	Açıklama	
name	Metin alanına verilen addır. Mutlaka kullanılmalıdır.	
rows	Metin alanının kaç satır yüksekliğinde olacağını ayarlamak için kullanılır.	
cols	Metin alanının kaç sütun (karakter) genişliğinde olacağını belirtmek için kullanılır.	

<pre><form <="" method="post" name="yorumformu" pre=""></form></pre>		
action="kaydet.php">	Varsayılan değer	^
<textarea cols="30" name="formadi" rows="5"></textarea>		
Varsayılan değer		
		-

6. Açılır Liste (<select>...</select>)

Önceden belirlenmiş değerlerden birini seçmek için kullanılan açılır menülerdir. Her seçenek <option>...</option> etiketleri ile belirtilir.

Parametre	Açıklama	
name	Açılır listeye verilen addır. Mutlaka kullanılmalıdır.	
value	Gönder denildiğinde gidecek olan değeri tanımlamak için kullanılır. Her seçenek için yazılır.	
size	Açılır liste tarzından düz liste tarzına geçip listenin satır yüksekliğini belirtmek için kullanılır.	
selected	Belirtilen seçeneğin varsayılan olarak seçili olacağını belirtir.	

```
Kullanımı şöyledir.
```

```
<form name="yorumformu" method="post" action="kaydet.php">
<select name="form_adi">
```

```
<option value="değer1">Seçenek 1</option>
```

```
<option value="değer2">Seçenek 2</option>
```

```
•••
```

```
</select>
```

```
</form>
```

<form action="kaydet.php" method="post" name="onayformu"></form>	
<select name="onay"></select>	Evot -
<option value="evet">EVET</option>	
<option value="hayir">HAYIR</option>	Havur
	Паун

9. Sıfırlama Düğmesi (<input type="reset">)

Temizle Formlara girilen değerleri sıfırlar. Form elemanlarının değerleri başlangıç değerlerine geri döner.

Parametre	Açıklama
name	Düğmenin adını belirtmek için kullanılır.
value	Düğmenin üzerinde görünen değeri belirtmek için kullanılır.

Kullanımı	
<input name="form_adi" type="reset" value="temizle"/>	temizle

10. Gönder Düğmesi (<input type="submit">

Formlara girilen bilgileri <form>...</form> etiketinin action kısmında belirtilen sayfaya göndermek için kullanılır.

Parametre	Açıklama
name	Düğmenin adını belirtmek için kullanılır.
value	Düğmenin üzerinde görünen değeri belirtmek için kullanılır.

Kullanımı	
<input name="form_adi" type="submit" value="Gönder"/> Gönder	gönder

IFrame(inline frame)

Bir web sayfa içerisinde başka bir sayfayı göstermek için kullanılmaktadır. Kullanımı: <iframe src="duyuru.html"></iframe>

Örnek:

```
<iframe name="iframe_adi" width=450 height=400 src="iframe_adi.html" scrolling="no" frameborder="0"></iframe>
```

Parametreler	
src	Frame de gösterilecek sayfanın adresi
width	Frame sayfa genişliği
height	frame sayfa yüksekliği
frameborder	Bunun iki tane parametresi vardır: 0 ile 1.
	0 olursa iframe'in tablo kenarları görünmez. 1 olursa görülür.

üst kenar boşluğu yüksekliği
sol kenar boşluğu genişliği
yatay boşluk
düşey boşluk
kaydırma çubuğu (yes, no, auto)
içeriğin konumunu belirler (left,right,center)
iframe yüklenemediğinde alternatif frame sağlar
sayfa içindeki konum (absolute, variable)
sol kenardan uzaklık
üst kenardan uzaklık

Örnek:

```
<a href="duyurular.html" target="duyurular">duyurular</a>
```

Marquee Kullanımı (Kayan Yazı, Resim Yapma)

Bir nesneyi kaydırmak için gerekli kodumuz marquee' dir.

<marquee>kaydırılacak nesne</marquee>

Marquee Etiketinin Aldığı Parametreler:

<MARQUEE BEHAVIOR=tip BGCOLOR=renk DIRECTION=yön HEIGHT=n HSPACE=n LOOP=n

SCROLLAMOUNT=n SCROLLDELAY=n VSPACE=n WIDTH=n>

Parametreler	
Direction	Right: direction parametresine atadığımızda yazılar sağa doğru kayar
	Left: kullandığımızda sola doğru kayar (direction kullanmasakta standart sola doğru kayar)
	Up: direction up parametresi atandığında nesneler aşağıdan yukarı doğru kayar
	Down: parametresinde yukarıdan aşağıya doğru kaydırır. <marguee direction="right"></marguee>
Scrolldelay	Kaydırma hızını ayarlar. yazının her bir hareketi arasında kaç milisaniye bekleyeceğini belirler <marquee scrolldelay="20"></marquee>
scrollamount	Kayma hızını belirten bir sayıdır. Kayan yazının bir defada kaç piksel hareket edeceğini belirler.

IOR=tip: Metnin ekranda nasıl hareket edeceğini belirten bu ek ., SLIDE, ALTERNATE değerlerinden birini alabilir.
, kullanılmadığında varsayılan olarak kabul edilir ve yazının ilk pelirip kayarak diğer sınırda kaybolmasıdır. Yazının bir uçtan başlayıp diğer uçta donmasıdır. NATE= Yazının iki uç arasında gidip gelmesidir. e behavior="alternate"> Yazılar kaydırılırken ekrandan kaybolmadan diğerine gider
ızının sınırlara ne oranda yaklaşacağını belirler. Bu ek özellikle arka

Kayan Nesnelerin Yönünü Belirlemek

Kayan yazı yaptık en basit haliyle her zaman aynı yöne kayar standart hali sağdan sola doğru biz ise tam tersi yada aşağıdan yukarı kaymasını istiyorsak **Direction** parametresini kullanırız. Bu parametre ile kayan yazımıza yön vermemizi sağlarız .direction tek başına yeterli olmayacağı için 4 adet değer bulunmaktadır.

- Right: direction parametresine atadığımızda yazılar sağa doğru kayar
- Left: kullandığımızda sola doğru kayar (direction kullanmasakta standart sola doğru kayar)
- Up: direction up parametresi atandığında nesneler aşağıdan yukarı doğru kayar
- Down: parametresinde ise yazılar yukardan aşağı doğru hareket eder

```
<marquee direction="up" width="100" height="400" bgcolor="red">
<img src="1.jpg" width="100px" heigth="800px">
<img src="2.jpg" width="100px" heigth="800px">
<img src="3.jpg" width="100px" heigth="800px">
</marquee>
```

//Bu örnekte resimler yukarı doğru kaydırılır.

Kayan Nesnelerin Hızını Ayarlamak

Kayan nesnelerin hızını ayarlamak için scrolldelay ve scrollamoun parametresini kullanırız.

<marquee scrolldelay=1> : Kaydırma hızını ayarlar. Yazının her bir hareketi arasında kaç milisaniye bekleyeceğini belirlerN değerine '-1' veya 'INFINITE' verildiğinde hareket sınırsız olarak tekrarlanır. Tip olarak 'SLIDE' kullanıldığında bu işlem tek bir kez gerçekleşeceğinden LOOP ekini kullanmaya gerek yoktur.Hızlı kayması için küçük; yavas için de büyük değer

<MARQUEE SCROLLAMOUNT=.....> Kayan yazı </MARQUEE> burada kayma hızını
belirten bir sayıdır. Kayan yazının bir defada kaç piksel hareket edeceğini belirler.

<u>Stil Şablonları</u>

Stil şablonları (CSS-Cascading Style Sheets-Basamaklı stil sayfaları) oluşturduğunuz sayfalar için stil oluşturmaya yarar. Bu şablonlar istenildiği zaman kullanılmaktadır.Bir çok programda hazır şablonlar olduğu gibi örneğin Word programında hazır yazı şablonları,resim şablonları ve şekil şablonları kullanıldığı gibi css ile web sayfalarımızın kullanacağı hazır yapıları oluşturmuş oluruz.

Html' de stil ayarlama işlemi sınırlı ve zor olduğundan html' nin bu eksikliği css ile giderilmiştir.Aynı zamanda şablon oluşturma ile o şablonu istediğiniz sayfada da kullanabilirsiniz.Böylelikle tasarımcıya hız kazandırabilir.

Html ile biçimlendirme işlemleri her defasında ayrı ayrı tanımlanmaktadır fakat css ile bir defa tanımlayıp bütün sayfada yada tüm web sayfalarında da kullanılabilmektedir.Herhangi bir değişiklik işleminde tüm sayfada yada sayfalarda değişiklik yapmak yerine css şablonunda yapılan değişiklik tüm sayfayı sayfaları etkilesi sağlanmaktadır.

Css stilleri sayfadaki her nesne için kullanılabilir.

CSS kodları HMTL kodlarının içine yazılır. Türüne göre body veya head bölümlerinde yer alabilir. Bunların dışında harici CSS dosyaları oluşturulup bunlar gerektiğinde HTML belgesi içerisinden çağrılabilir.

Css'nin Yapısı:

Stil şablonlarının yapısı incelendiğinde CSS kodunun iki parçadan oluştuğu görülmektedir : bir seçici ve bir veya birden fazla parametre. Aşağıdaki resimde css'nin yapsı görülmektedir.



Seçici genelde biçimi değiştirilmek istenen HTML öğesidir. Her bir ifade ise bir özellik ve onun değerinden oluşmaktadır. Ayrıca, bir CSS ifadesi her zaman noktalı virgül ile sonlanır ve ifade grubu ise süslü parantez arasına alınır.

Bir HTML öğesinin biçimini değiştimenin yanı sıra, CSS kullanıcılara "id" ve "sınıf" seçicisi olarak kendi seçicilerini de düzenlemelerine olanak sağlamaktadır.

Css' de 3 tür seçici vardır.Bunlar sınıf,id ve etiket seciçicileridir.Aşağıda bu seçicilerden bahsedilmiştir.

1 Sınıf seçicisi:

Bir sınıf seçicisi bir grup öğenin biçimini belirlemek için kullanılır.Sınıf seçicisi birçok öğede sıklıkla kullanılmaktadır. Bu durum da kullanıcıya belirli bir biçimini, birçok HTML öğesine uygulamaya olanak sağlamaktadır. Sınıf seçicisi, HTML sınıf özelliğini kullanılır ve nokta (.) ile tanımlanır.

Örnek kullanımlar:

```
.resim_kenarlik {
border: solid 1px #CCC;
}
.ders_notu_1{
```

font-variant:normal; letter-spacing:normal; line-height:18.2px; text-transform:none; white-space:normal; }

2 Id seçicisi:

Id seçicisi ise tek bir öğeye belirli bir biçim vermek için kullanılır. Id seçicisi HTML öğesinin id özelliğini kullanır ve "#" işareti ile tanımlanır.

Örnek Kullanımlar:

```
#footer {
height: 100px;
color: #FFF;
}
#genel {
width: 940px;
background-color: #FFF;
margin-right: auto;
margin-left: auto;
}
```

3 Html etiket seçicisi:

Html etiketlerine biçim vermek içi kullanılır.Sayfadaki hangi etikete verildiyse o sayfada kullanılan etiket heryerde belirlenen özellikte olur.

```
h3 {
padding: 0px;
margin: 0px;
}
```

```
body {
margin: 0px;
}
```

Şu ana kadar sadece şablon oluşturmadan bahsedildi.Şimdi oluşturulan bu seçicileri yani css'leri kullanmaya geldi.

CSS kullanımı:

1. Yerel kullanımı:

Stil şablonları yerel olarak kullanıldığında tek bir sayfada sadece bir kez kullanılırlar. Bu durumda bir HTML etiketi için özel olarak tanımlanmış olurlar. Aşağıdaki örnekte paragraf etiketine ait özellikler ve değerleri yerel olarak değiştirilmiştir.

```
css
```

Burada paragraf etiketine css uygulamış olduk.Burada kullanılan css sadece bu paragrafa etki eder.

2. Genel kullanımı:

Html belgesinin <head> bölümüne yazılır ve tasarımı yapılan html dosyasının tamamı üzerinde etkili olur.Sayfada istenilen yerde kullanılır fakat başka bir sayfa da kullanılamazdır.

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" (
<title>Untitled Document</title>
<style>
</style>
</head>
```

Yukardaki resimde style etiketiyle css oluşturulacağı belirtildi.Bu etiket arasına seçicileri oluşturacağız.

```
<style>
.sari-yazi{color:#FF0;}
#panel{width:"950px";}
h1{font-size:24px;
font-weight:bold;}
```

</style>

Yukarıdaki resimde genel kullanıma acık css tanımlaması yapılmış oldu. Bu sayfamızın istenilen yerinde kullanılabilir.

```
<body>
css kullanımı 
css kullanimi
<h1>css kullanımı</h1>
</body>
```

Yukarıdaki resimde ise head bölümünde tanımlanan css'lerin sayfa içerisinde kullanımını görmektesiniz.

3. Bağlantılı kullanımı:

Stil şablonları .css uzantılı olarak kaydedilen ayrı bir dosya içerisinde yer alırlar. Böylece bu .css dosyası birçok sayfanın aynı şekilde görüntülenmesine olanak sağlamakt adır ve sitedeki tüm sayfalara etki eder.

Aşağıda bir web sitesine ait dosyalar gözükmektedir.Bu dosyalardan gri bölümdeki sitil.css dosyası harici css dosyamızdır.



.css stil dosyasının HTML dosyasına eklenmesi için de <link> etiketi ile beraber kullanılmalıdır.eğer ekleme işlemi yapılmaz sa stiller gözükmez ve kullanılamazdır.

Aşağıdaki resimde stil dosyanının eklenmesini göreceksiniz.

```
3 <head>
4 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf
5 <title>Untitled Document</title>
6 □ <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../a/sitil.css"/>
7 </head>
```

.css stil dosyasının HTML dosyasına eklenmesi için de <link> etiketi ile beraber kullanılır.

CSS Birimleri

Stil şablonları (CSS) oluşturma esnasında nesnelerin boyutlarını, aralarındaki mesafeleri (konumlandırma amaçlı) ve renklerini ayarlarken kullanabileceğimiz ölçü birimleri vardır. Örneğin uzunluk birimi px (piksel) bunlardan biridir.

Uzunluk Birimleri Uzunluk birimleri göreceli (bağıl-relative) ve kesin (absolute) olmak üzere ikiye ayırılır.

Göreceli (Bağıl) Uzunluk Birimleri "em"," ex", "px" ve "%" birimleri, göreceli ölçü birimleridir. Bu birimler diğer uzunluk birimlerine bağlı olarak davranış gösterir.

Kesin Uzunluk Birimleri Bağıllık göstermeyen birimin tam olarak belirtildiği uzunluk birimidir.

- in: inç''i(inch) ifade etmektedir,1 inç=2,54 cm''dir.
- cm: Santimetreyi ifade etmektedir. Gerçek hayatta kullandığımız cm değeridir.
- mm: Milimetreyi ifade etmektedir. Örnek: margin-left:10 mm (sol iç kenar boĢluğu,10 mm)
- pt: Point.(punto), standart baskı birimidir. (1pt = 1/72 inç) Örn: font-size:14 pt
- pc: Pika. Bir inçin altıda birine eÇit olan bir baskı ölçü birimi.1pc = 12 pt"dir.

Renk İsimleri Tüm tarayıcılarda geçerli olan 16 adet renk isimlenmesi belirlenmiştir. Bu renkler ve isimleri aşağıdaki tabloda listelenmiştir.

Renk Görünümü	Renk Adı	HEX değeri	RGB değeri
	White - Beyaz	#FFFFFF	255,255,255
	Yellow - Sarı	#FFFF00	255,255,0
<	Fuchsia - Fuşya	#FF00FF	255,0,255
	Red - Kırmızı	#FF0000	255,0,0
	Silver - Gümüş	#C0C0C0	192,192,192
	Gray - Gri	#808080	128,128,128
	Olive - Zeytin yeşili	#808000	128,128,0
	Purple - Mor	#800080	128,0,128
	Maroon - Vişne Çürüğü	#800000	128,0,0
	Aqua - Turkuaz	#00FFFF	0,255,255
	Lime - Parlak yeşil	#00FF00	0,255,0
	Teal - Koyu Yeşil	#008080	0,128,128
	Green - Yeşil	#008000	0,128,0
	Blue - Mavi	#0000FF	0,0,255
	Navy - Yeşil	#000080	0,0,128
	Black - Siyah	#000000	0,0,0

STIL ŞABLONU (CSS) ÖZELLIKLERI

Zemin Özellikleri

Ögelere zemin (background) rengi vermek veya zemin resmi eklemek ile onların nasıl davranış göstereceğini kapsar. Background, arka plân olarak da adlandırılabilir. Bu özellikler;

- background-color
- background-image
- background-repeat
- background-attachment
- background-position

"background-color" özelliği ögelerin (etiketlerin) zeminine renk vermek için kullanılır.

h1 {background-color:#3070E7;} h1 etiketi için zemin rengini #3070E7 yapacaktır.

"background-image" özelliği ögelere zemin resmi eklemek için kullanılır.

body { background-image:url("zemin.jpg"); }

"background-repeat" özelliği zemine eklenen görselin tekrarlanma biçimini kontrol etmek için kullanılır.

repeat; no-repeat; repeat-x; repeat-y değerlerini alır.

body { background-image:url("logo.gif"); background-repeat : repeat; ; }

Zemin Resmi Pozisyonu "**background-position**" özelliği görselin sayfadaki pozisyonunu belirler. Dikey hizalamada üst (top), orta (center) ve alt (bottom) geçerli bir pozisyonken; yatay hizalamada sol (left), orta (center) ve sağ (right) geçerlidir.

Örnek : "logo.gif" görselini sayfamızın tam ortasına yerleştirelim. body { background-image: url(,,logo.gif"); background-repeat : no-repeat; background-position: center center ; }

"**background-attachment**" özelliği zemine yerleştirdiğimiz görselin kaydırma çubuğu ile birlikte hareket edip etmeyeceğinin kontrolünü sağlar. Görselin kaydırma çubukları ile birlikte hareket etmesini istiyorsak değer olarak "scroll" kullanırız. Geçerli (default) değer budur, hiçbir şey yazılmadığında bu durum yine geçerlidir.

Örnek: body { background-image: url(,,logo.gif''); background-repeat : no-repeat; background-attachment: scroll ; }

Font ve Metin (Text) Özellikleri

Font Özellikleri Font özellikleri web sayfamızdaki metinlerin font ailesini, boyutunu, kalınlık ayarlarını, büyük-küçük harf olmasını ve stilini değiĢtirmek için kullanılır. Bu özellikler;

- ➢ font-family
- ➢ font-size
- ➢ font-weight
- ➢ font-style
- line-height
- ➢ font

"font-family" özelliği, bir metne ait font ailesini belirlemeye yarar. Bunu yaparak yazı tipimizi seçmiş oluruz.

p {
 font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
}

"font-size" yazı karakterlerinin, dolayısıyla da metnin boyutunu ayarlamaya yarar. Boyutu piksel olarak " px ", yüzde olarak " % " ya da " em " ile belirtebiliriz.

```
// varolan font boyutunun tamamını(%100) kullan.h1 {font-size:2.5em;}// h1 için font boyutu(2.5em=2.5*16px =40px)belirler.h2 {font-size:25px;}// h2 için font boyutu(25px) belirler.
```

"font-weight" özelliği, fontun kalınlık, incelik değerini belirlemeye yarar.

```
p{
  font-weight: bold;
  }
```

"**font-style**" özelliği, metni eğik (italik), az eğik veya normal yapmak için kullanılır.

```
p { font-style:normal; } // Metin normal görünür.
p { font-style:italic; } // Metin italik yani eğik yazı olarak görünür.
p { font-style:oblique; } // Metin az eğik görünür(Çok fazla desteklenmez.).
```

"line-height" özelliği, metin içindeki satırların arasındaki mesafeyi ayarlamak için kullanılır.

p{ line-height: 15px;} // Satırlar arası mesafeyi 15 px yapar.

Font Kısaltma işlemini yaparken aşağıdaki söz dizimi kullanılır:

font: font-style font-weight font-size/line-height font-family;

Örnek olarak aşağıdaki özellikler olsun;

font-weight: bold; font-family: verdana, sans-serif; font-size: 12px; line-height: 15px;

Kısaltma olarak kullanılan kod ise tek satır;

font: bold 12px/15px verdana, sans-serif;

<u>Metin (Text) Özellikleri</u>

- ➢ color
- text-align
- text-decoration
- ➤ text-transform
- text-indent
- line-height
- letter-spacing
- word-spacing
- vertical-align

"color" özelliği, metne renk vermek için kullanılır. Değer olarak daha önce öğrendiğiniz renk birimlerinden istediğinizi kullanılabilirsiniz.

```
h1{ color: #449BDB; }
p { color:black; }
p { color: rgb(255, 0, 0); }
```

"text-align" özelliği, metinleri hizalama için kullanılır. Metinleri sağa, sola,iki yana yaslayabilir veya ortalayabiliriz.

- text-align:left; (Metni sola hizalamak için kullanılır.)
- text-align:center; (Metni ortaya hizalamak için kullanılır.)
- text-align:right; (Metni sağa hizalamak için kullanılır.)

text-align:justify; (Metin içeriğinin sağ taraftan kalan boşluklarını tamamlar, okumayı kolaylaştırır. Gazete ve magazin dergilerinde olduğu gibi.)

h1 { text-align:left; }

"text-decoration" özelliği, genellikle bağlantıların (link) altındaki çizgileri kaldırmakla birlikte metinlerin üst tarafını çizmeyi, altını çizmeyi, üzerini çizmeyi ve onlara yanıp sönme (blink) efekti vermeyi sağlar.

- text-decoration:none; (Genellikle a etiketine uygulanır, çizgiyi kaldırır.)
- text-decoration:underline; (Metni altı çizili yapar.)
- text-decoration:overline; (Metnin üst tarafını (tepesini) çizili yapar.)
- text-decoration:line-through; (Metnin üzerinden (ortasından) çizgi geçirir.)
- text-decoration:blink;(Metnin yanıp sönmesini (bir görünüp bir görünmemesi) sağlar.)
- a {text-decoration:none;}
- h1 {text-decoration:overline;}
- h2 {text-decoration:line-through;}
- h3 {text-decoration:underline;}
- h4 {text-decoration:blink;}

"text-transform" özelliği, bir metindeki karakterleri büyük veya küçük harfe çevirebilir ya da metindeki kelimelerin ilk harflerini büyütebilir.

- > text-transform:uppercase; (Metindeki tüm harfleri büyük harfe çevirir.)
- > text-transform:lowercase; (Metindeki tüm harfleri küçük harfe çevirir.)
- > text-transform:capitalize; (Metindeki kelimelerin ilk harflerini büyük hale çevirir.)

.buyuk {text-transform:uppercase;} .kucuk {text-transform:lowercase;} .ilkharfbuyuk {text-transform:capitalize;}

"**line-height**" özelliğinden font özellikleri içinde bahsetmiştik. Metin içindeki satırların arasındaki mesafeyi ayarlamak için kullanılır.

p{ line-height: 12px;} // Satırlar arası mesafeyi 12 px yapar.

"letter-spacing" özelliği, metin içinde yer alan karakterlerin arasındaki boşluğu ayarlamak için kullanılır.

"word-space" özelliği, metin içinde yer alan kelimelerin arasındaki mesafeyi (boşluğu) ayarlamak için kullanılır.

Kutu Modeli Özellikleri

Div etiketleri sayesinde, istediğimiz kutu modellemelerini gerçekleştirebiliyoruz.

Kutu modeli şu üç ana ögeden oluşur;

margin (kenar dışı boşluğu) > border (kenar kalınlığı) > padding (kenar içi boşluğu)

	Border (Kenar Kalinigi)	
	Padding(Kenar İçi Boşluğu)
L		
1		
0	N 202	
1	Icerik	1
6		
		'

Kenar Dışı Boşluğu Özellikleri

Turuncu renk ile sınırları belli olan kutumuzun diğer ögelerle arasındaki mesafeyi belirleyen "margin" ögesinin alt elemanları şunlardır; margin-top (üst kenar dışı boşluğu) margin-right (sağ kenar dışı boşluğu) margin-bottom (alt kenar dışı boşluğu) margin-left (sol kenar dışı boşluğu) margin (kenar dışı boşlukları) (Kısaltma amaçlı kullanılır.)

body { margin-top: 80px } // sayfamızın üst kenar dışı boşluğunu 80 px yapar.

margin-top: 10px; margin-right: 5px; margin-bottom: 20px; margin-left: 15px; Kısaltılmış hali margin: 10px 5px 20px 15px;

- margin:25px 50px 75px 100px; (üst 25px, sağ 50px, alt 75px, sol 100px olur.)
- margin:25px 50px 75px; (üst 25px, sağ ve sol 50px, alt 75px olur.)
- margin:25px 50px; (üst ve alt 25px, sağ ve sol 50px olur.)
- margin:25px; (Tüm kenar dışı boşlukları 25px olur.)

Kenar Çizgisi Özellikleri

Kenar çizgisi özellikleri ile kenar çizgisinin biçemini, rengini ve kalınlığını ayarlanabilir. Tüm kenarlara veya ayrı ayrı her kenara bu ayarları uygulayabiliriz. Bu özellikler şunlardır;

- border-style (kenar çizgisi biçemi)
 - border-top-style (üst kenar çizgisi biçemi)
 - border-right-style (sağ kenar çizgisi biçemi)
 - border-bottom-style (alt kenar çizgisi biçemi)
 - border-left-style (sol kenar çizgisi biçemi)
 - border-width (kenar çizgisi genişliği-kalınlığı)
 - border-top-width (üst kenar çizgisi genişliği)
 - border-right-width (sağ kenar çizgisi genişliği)
 - border-bottom-width (alt kenar çizgisi genişliği)
 - border-left-width (sol kenar çizgisi genişliği)
- border-color (kenar çizgisi rengi)
 - border-top-color (üst kenar çizgisi rengi)
 - border-right-color (sağ kenar çizgisi rengi)
 - border-bottom-color (alt kenar çizgisi rengi)
 - border-left-color (sol kenar çizgisi rengi)
- border (Kısaltma işlemleri için kullanılır.)

Kenar Çizgisi:

Kenar çizgisinin nasıl olacağını (noktalı, kesik kesik, düz, çift, vb.) belirler. Herhangi bir değer yazılmadığı zaman "**none"** varsayılan olarak geçerlidir.

Örnek 2

```
.border_1 {
    border-top-style: solid;
    border-bottom-style:solid;
    border-left-style: double;
    border-right-style: double;
}
```

Örnek-2: Şimdi de üst ve alt kenar için düz; sağ ve sol kenarlar için çift çizgi biçemini uygulayalım.

dotted - noktalı
 dashed - kesik
solid - düz
double - çift
groove - içe kabarık
ridge - dışa kabarık
inset - içe gömülü
outset - dışa gömülü

Kenar Çizgisi Genişliği

"border-width" özelliği kenar çizgisinin genişliğini (kalınlığını) ayarlamak için kullanılır. Genişliği ayarlamak için piksel (px) olarak değer verebilir.

Örnek: Kenarlık çizgisi kalınlığı 15 px ve düz çizgi olsun. (tüm kenarlar için)

.border_1 {border-style: solid; border-width:15px; }

Kenar Çizgisi Rengi

"border-color" özeliği, kenar çizgisine renk vermek için kullanılır.

```
.border_1 {
border-style:solid;
border-color:blue;
}
```

Kenar Çizgisi Tüm Özellikleri için Kısaltma

Kenar çizgisinin biçemi, rengi ve kalınlığını tek seferde biçimlendirmek için "border" özelliğini kullanmamız yeterlidir.

```
.border_1 { border 1px solid #F60 ; }
```

Kenar İçi Boşluğu Özellikleri:

kenar çizgileri turuncu renk ile gösterilen kutumuzda, kenar çizgileri ile içerik arasındaki mesafeyi ayarlamaya yarayan "**padding**" ögesinin alt elemanları şunlardır;

- padding-top (üst kenar içi boşluğu)
- padding-right (sağ kenar içi boşluğu)
- padding-bottom (alt kenar içi boşluğu)
- padding-left (sol kenar içi boşluğu)
- > padding (kenar içi boşlukları) (Kısaltma amaçlı kullanılır.)



Float, Clear ve Display Özelliği

Float özelliğini şu örnekle açıklayabiliriz: Bir su birikintisi üzerindeki kâğıt parçasının rüzgarla sağa sola doğru kaydığını (floating) düşünün, işte bu kâğıt parçasının sağa sola kayması gibi biz de nesnelerimizi float özelliğini kullanarak; sağa (float:right) ve sola (float:left) kaydırma işlemine tabi tutabiliriz.

Clear: Float özelliğinin etkisinden kurtulmak, yani kaydırma işine son vermek için kullanılır. Dört farklı değer alabilir. Bunlar; None: Değişiklik yapma. Right: Sağa kaydırma işine son ver Left :Sola kaydırma işine son ver. Both :Her iki yönde de kaydırma işine son ver.

display Özelliği

CSS display özelliği, CSS'in sayfa düzeni ve yerleşimi sağlamadaki en önemli özelliğidir.

CSS display özelliği elementlerin nasıl görüntüleneceğini belirler.

Her HTML elementi varsayılan olarak bir görüntü değerine sahiptir.

Pek çok HTML elementi için görüntülenme değeri block veya inline değerine sahiptir.

Blok Seviyesi Elementler :(Block-level):Bir blok seviyesi element her zaman yeni bir satırda başlar ve bulunduğu satırın tamamını kaplar.

Satır İçi Elementler (inline):Bir satır içi element yeni bir satır üzerinde başlamaz ve sadece içeriği kadar yer kaplar.

```
li {
    display: inline;
}
```

Tablo Özellikleri

Tablo oluştururken kullandığımız , , ve etiketlerine şu ana kadar gördüğümüz özellikleri uygulayarak görsel açıdan çok daha şık ve okunaklı tabloları elde edebiliriz.

Tablo Genişliği ve Yüksekliği

Tablo genişliği için "width" ve tablo yüksekliği için "height" özelliklerini kullanıyoruz.

```
table{ width:100%;}
td {height:40px;}
```

Tabloda Metin Hizalama

Tabloda hücre içindeki ögeler yatay veya dikey olarak hizalanabilir. Hücre söz konusu ise etiketi söz konusudur. Yatay hizalama yaparken metin hizalama özelliklerinden olan text-align özelliği kullanılır. Değer olarak **left** (sola daya), **right** (sağa daya), veya **center** (ortala) verilir.

td{ text-align:right; }

Tablo Kenar Çizgisi İçi Mesafesi

Kenar içi boşluğunun "padding" özelliği ile yapıldığını biliyoruz.

Tablo Hücre Rengi

Tablonun kenar çizgisi renginin "**border-color**" ve tablodaki metnin renginin "**color**" özelliği kullanılarak ayarlandığını biliyoruz. Tablodaki hücrelere zemin (background) rengi verme işini de etiketine "**backgroundcolor**" özelliğini uygulayarak gerçekleştireceğiz.

```
td {
    background-color:#9F3;
    color:CCC;
}
```

Konumlandırma

Bir ögenin sayfadaki konumunu belirlemeyi, ögelerin üst üste çakıştığı durumlarda hangisinin üste hangisinin alta geleceğini belirlemeyi göreceğiz.

Statik Konumlandırma (Static Positioning)

HTML içindeki tüm ögeler varsayılan olarak statik olarak konumlandırılmıştır. Yani ögeler sayfanın normal akışına göre (soldan sağa-yukarıdan aşağıya) konumlandırılır. Ögeler sayfaya sabittir. Kaydırma çubuğu ile birlikte aşağı yukarı hareket ederler.

Sabit Konumlandırma (Fixed Positioning)

Sabit veya diğer adıyla tutturulmuş konumlandırma (fixed positioning) özelliği elemanı sayfada sabitler ve kaydırma çubuğu aşağı yukarı hareket ettirildiğinde eleman sabit kalır.

.sabitle{ position:fixed; top:30px; right:5px;}

Göreceli Konumlandırma (Relative Positioning)

Göreceli veya diğer adıyla bağıl konumlandırma, normal konumlamalara bağlı olarak konumlandırma sağlar.

```
Örnek: .goreceli_konum {
    position:relative;
    left:-20px;
}
```

Burada normal konumlandırmayı referans noktası olarak düşünürsek, bir sınıf seçicisine **position:relative** ve **left:-20px** özellikleri verilmiştir.Sınıf seçicimizi kullandığımız her öge normal konumlandırılmış elemanlara göre, 20 piksel daha solda konumlanacaktır.

Mutlak Konumlandırma (Absolute Positioning) Bu tür konumlandırma da ögeler bizim vereceğimiz konum özelliklerine (yatay"da right, left; dikey"de top, bottom) göre sayfada istediğimiz yere konumlandırılır.

Örtüşen Ögeler (Overlapping Elements)

Normal akış dışında konumlandırılan ögeler bazen üst üste gelebilir. Bu durumlarda hangi ögenin üstte hangisinin altta olacağını belirlemek için "**z-index**" özelliğini kullanacağız. **z-index** değeri en yüksek olan öge en üstte yer alır, **zindex** değeri en küçük olan öge ise en altta yer alır. Pratik olarak aşağıdaki şekliyle kullanacağız. z-index:1; Ögenin üstte kalması için kullanır. z-index:-1; Ögenin üstte kalması için kullanır.

p {
position:absolute;
right:10px;
top:5px;
z-index:1;}

Liste Özellikleri

Html etiketlerinden bildiğimiz sıralı (ordered) ve sırasız (unordered) listelere stil vermek için liste özelliklerini kullanacağız.

Sıralı Listelere Stil Verme

Sıralı listeler için "list-style-type" özelliğine aşağıdaki değerlerden istediğimizi vererek madde imimizin biçemini değiştirebiliriz.

ul { list-style-type:lower-alpha;

Değer	Açıklama
decimal	Normal numaralandırma
decimal-leading-zero	Sayının önüne sıfır alarak artar. (01, 02, 03, vb.)
lower-alpha	Küçük harflerden oluşan alfabe (a, b, c, d, e, vb.)
lower-latin	Küçük harflerden oluşan Latin alfabesi (a, b, c, d, e, vb.)
lower-roman	Küçük Harflerden oluşan Roman alfabesi (i, ii, iii, iv, v,vb.)
upper-alpha	Büyük harflerden oluşan alfabe (A, B, C, D, E, vb.)
upper-latin	Büyük harflerden oluşan Latin Alfabesi (A, B, C, D, E, vb.)
upper-roman	Büyük harflerden oluşan Roman alfabesi (I, II, III, IV, V, vb.)

Sırasız Listelere Stil Verme

Sırasız listeler için "list-style-type" özelliğine aşağıdaki değerlerden istediğimizi vererek madde imimizin biçemini değiştirebiliriz.

Değer	Açıklama
none	Madde imini kaldırır.
disc	Madde başlarında siyah yuvarlak madde imi oluşturur. Varsayılan
circle	Madde başlarında siyah yuvarlak içi boş madde imi oluşturur.
square	Madde başlarında siyah kare madde imi oluşturur.

```
ul {
list-style-type:circle;
}
```

Madde İmi Olarak Resim Belirleme

"list-style-image" özelliği sayesinde, istediğimiz herhangi bir görseli(tercihen gif, png) boyutları uygun olmak şartıyla madde imi olarak kullanabiliriz.

STİL ŞABLONU (CSS) MENÜ İŞLEMLERİ

Web sitemizi ziyaret eden kullanıcılar, sayfalar arasında gezinirken menüler sayesinde diğer sayfalara hızlı erişim sağlarlar. CSS ile yapılan menüler esnek, kolay düzenlenebilen, çabuk yüklenen ve güzel görünümlü menülerdir.

Dikey Menü Yapımı

Menü elemanlarının alt alta sıralandığı menülerdir. Listeleme etiketlerine stil şablonları uygulayarak değişik varyasyonlar oluşturulabilir.

HTML KODLARI:

<div class="me</th><th>enu"></div>	
	
	Anasayfa
	Galeri
	Hakkımda
	Müzikler
	İletişim

</div>

CSS Kodları:

```
.menu{width:800px; height:48px; background:#000; margin:0 auto;border-bottom:4px solid red;}
.menu ul { margin:0; padding:0; list-style-type:none;}
.menu ul li {}
.menu ul li a{color:#fff; font:17px Arial;text-decoration:none;display:block; padding:14px 15px;}
.menu ul li a:hover{background:red;color:yellow;}
```

Yatay Menü Yapımı

.menu ul li {} özelliğine float:left ekleyerek menümüzü yatay menüye dönüştürürüz.