NESNE TABANLI PROGRAMLAMA ÇALIŞMA SORULARI

|  |
| --- |
|   |
|  |

|  |
| --- |
|  |
|   |
|   |
|  |







TELEVİZYON SINIFI

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ORNEKSORULAR

{

 class Televizyon

 {

 public int sesSeviyesi=5;

 int ekranBoyutu;

 string goruntuTeknolojisi;

 bool gucAcik = false;

 int kanalNo = 1;

 public string GucAc(){

 gucAcik = true;

 return " Televizyon Açıldı";

 }

 public string GucKapat()

 {

 gucAcik = false;

 return " Televizyon Kapalı";

 }

 public string SesSeviyesiOku()

 {

 return sesSeviyesi.ToString();

 }

 public int KanalNoArtir(){

 return this.kanalNo++;

 }

 public int KanalNoAzalt()

 {

 return this.kanalNo--;

 }

 public string KanalNoGoster() {

 return this.kanalNo.ToString();

 }

 }

}

FORM KODLARI

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace ORNEKSORULAR

{

 public partial class Form1 : Form

 {

 public Form1()

 {

 InitializeComponent();

 }

 Televizyon tv = new Televizyon();

 private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 label4.Text+= tv.SesSeviyesiOku();

 }

 private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 label6.Text= tv.GucAc();

 }

 private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 label6.Text = tv.GucKapat();

 }

 private void button6\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 label8.Text = tv.KanalNoGoster();

 }

 private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 label8.Text = tv.KanalNoArtir().ToString();

 }

 private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 label8.Text = tv.KanalNoAzalt().ToString();

 }

 } }